|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **TAREA** | **FECHA** | **OBSERVACIONES** |
| Inicio de sesión y registro del usuario | 9 de Julio |  |
| 10 de Julio |  |
| Interfaz principal del juego y creación del escenario | 11 de Julio |  |
| 13 de Julio |  |
| Creación de la clase personaje y de los tipos de balas | 14 de Julio |  |
| 15 de Julio |  |
| Creación de las clases de los diferentes enemigos | 16 de Julio |  |
| 17 de Julio |  |
| Funcionalidad del juego e incorporación de la dificultad. | 18 de Julio |  |
| 20 de Julio |  |
| Multijugador | 21 de Julio |  |
| 22 de Julio |  |
| Guardado y cargado de partida | 23 de Julio |  |
| 24 de Julio |  |
| Ejecutable | 25 de Julio |  |

**Cronograma Proyecto Final Informatica 2 (Diego Fernando Diaz Torrez y Juan Felipe Gutiérrez Sánchez)**